




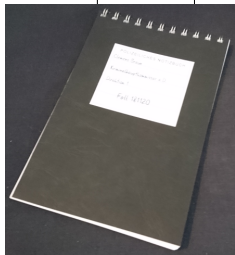
In diesem Dokument finden Sie alle Informationen, die Sie zur Herstellung des Spiels benötigen.

Zu besorgen:

- 🛒 Briefumschlag
- 🛒 Android-Smartphone oder Tablet
- 🛒 Whiteboardmarker (non-permanent)
- 🛒 USB-Stick ca. 4 GB ([Link](#))
- 🛒 Zahlenschloss für USB-Stick ([Link](#))
- 🛒 IDE-Flachbandkabel ([Link](#))
- 🛒 UV Schwarzlicht Taschenlampe ([Link](#))
- 🛒 Batterien für die Lampe
- 🛒 Holztruhe ([Link](#))
- 🛒 Zahlenschloss 4 Stellen ([Link](#))
- 🛒 Überfalle für Vorhängeschloss ([Link](#))
- 🛒 3 Beweismittelmappen ([Link](#))

Außerdem benötigen Sie:

- Permanent-Marker (schwarz)
- UV-Marker
- Doppelseitiges Klebeband
- Tacker
- Laminiergerät
- Haushaltsgummis

Nr	Beschreibung und Bauanleitung	Druck (A4)			Kosten
		Grau	Farbe	Foto	
01 Eröffnung und Anleitung	<p>Ein Brief vom Polizeipräsidenten an die Spieler. Enthält eine Einleitung und die Spielregeln. Ist unbedingt als erstes zu lesen.</p> <p> <i>Briefumschlag</i></p> <ul style="list-style-type: none"> „01 Eröffnung und Anleitung.pdf“ farbig drucken, falten und in einem Briefumschlag verstauen. 		1		
02 Kiste	<p>Eine einfache Kiste, groß genug um alle Materialien aufzubewahren. Sie muss außerdem einen Einlegeboden haben (ggf. selbst basteln). Wir verwenden:</p> <p> <i>TJENA von IKEA, Größe 25x35x20 cm, Farbe weiß</i> https://www.ikea.com/de/de/p/tjena-kasten-mit-deckel-weiss-60395428/</p> <ul style="list-style-type: none"> Kiste entsprechend der Anleitung aufbauen. (den Etikettenhalter nicht aufkleben) „99 Cover Kiste und Notizbuch.pdf“ drucken, den oberen Teil ausschneiden und auf die Stirnseite der Kiste kleben. 				3,99 €
03 Notizbuch	<p>Ein Notizbuch, in dem der Ermittler sein Vorgehen in dem Fall dokumentiert hat. Es dient der Spielsteuerung und enthält Tipps und Lösungen zu allen Rätseln.</p> <ul style="list-style-type: none"> „03 Notizbuch.pdf“ farbig drucken. (48 A5-Seiten) (möglichst auf stärkerem Papier, z.B. 160 g/m²) An der oberen, kurzen Seite mit einer Drahtring-/Kammbindung binden. Vorder- und rückseitig schwarzen Karton in Lederoptik verwenden. Den unteren Teil von „99 Cover Kiste und Notizbuch.pdf“ ausschneiden und mit Doppelseitigem Klebeband auf die Vorderseite des gebundenen Notizbuchs kleben. 		24		3,60 €

04 Informatiker-Akten

Diese Akten enthalten Daten und Informationen über bedeutende Personen der Informatik. Auf den Rückseiten befinden sich in UV-Farbe entscheidende Informationen für *Rätsel 11*.

Außerdem finden sich hier Hilfsmittel für andere Rätsel (*Rätsel 8*).

- „04a Informatik-Akten.pdf“ farbig drucken.
- Anhänge an die zugehörigen Akten tackern.
- „04b Informatiker-Portraits.pdf“ auf Fotopapier drucken, ausschneiden und an zugehörige Akten tackern.
- Die Akten mit dem UV-Marker bemalen wie in Anhang 1 (S. 8) dieses Dokuments beschrieben.

15

2

05 Tablet / Smartphone (Beweismittel 146.01)

Über das Tablet werden die Lösungen zu einigen Rätseln geprüft. Es enthält außerdem eine Videobotschaft des Hackers.

Benötigt wird ein Android-Tablet (oder Smartphone) auf dem mindestens die Androidversion 3.0-Honeycomb (API 11 – seit Februar 2011) installiert ist. Bei älteren Versionen kam es in Tests zu Problemen bei der Wiedergabe des Videos.



 *Android-Tablet oder Smartphone*

- Für die Installation der App übertragen Sie die mitgelieferte Installations-Datei „05 Android App.apk“ auf das Tablet/Smartphone (z.B. über USB oder durch Zusenden mit einer Mail).
- Öffnen Sie nun die Datei (bei manchen Tablets/Smartphones ist dafür ein Datei-Explorer nötig). Eventuell verhindern die Einstellungen des Tablets/Smartphones das Installieren von Apps unbekannter Herkunft. In der Regel erfolgt beim Versuch der Installation ein entsprechender Hinweis und ein Verweis auf die zugehörige Seite der Einstellungen.
- Vor dem Start des Spiels sollten Sie das automatische Aktivieren des Standby-Modus oder alle Identitätskontrollen deaktivieren.
- „99 Beweismittelschilder.pdf“ farbig drucken, das Schild mit der Nummer 146.01 wahlweise mit der „Tablet“- oder „Smartphone“-Seite ausschneiden, zusammenkleben, lochen und mit einem Gummi am Tablet/Smartphone befestigen.

1

06 Pseudocode und Automat (Beweismittel 146.32)

Ein Zettel mit Pseudocode für *Rätsel 1* und ein Zettel mit einem Automaten für *Rätsel 3*. Der Zettel mit dem Automaten ist laminiert, sodass mit dem beiliegenden Whiteboardmarker der Weg durch den Automaten nachgezeichnet werden kann.

 *Whiteboardmarker (non-permanent)*
 *Beweismittelmappe*

- „06a Automat.pdf“ drucken und laminieren.
- „06b Pseudocode.pdf“ drucken.
- Beide Blätter zusammen mit einem Whiteboard-Marker (non-permanent) in eine Beweismittelmappe legen.
- Diese mit „Beweismittel 146.32“ beschriften.

1
1

07 Internetknoten-Poster


Ein Werbeposter eines fiktiven Internetknoten-Betreibers, das die 20 größten Internetknoten und deren Verbindungen zeigt (zu *Rätsel 2*).

- „07 Internetknoten-Poster.pdf“ farbig auf A3 drucken, einrollen und mit Gummis fixieren

2

10 Stick (Beweismittel 155.13)

Ein Stick, der *Rätsel 7* enthält und für *Rätsel 9* benötigt wird. Er wird mit einem Zahlenschloss gesichert, das mit *Rätsel 1* und *Rätsel 3* geknackt wird.

 Intenso Micro Line 4 GB USB-Stick USB 2.0 schwarz
(https://www.amazon.de/gp/product/B00372BC4G/ref=oh_aui_detailpage_o05_s00?ie=UTF8&psc=1)
(Der Stick benötigt eine Kapazität von 72 MB)

 Zahlenschloss für USB-Stick
(<https://www.amazon.de/Navilock-20647-USB-Lock/dp/B013J7IKNO/>)

- Den USB-Stick formatieren. Als Namen empfehlen wir „F Masuoka“ (Erfinder des Flash-Speichers).
- Den Ordner „*wxHexEditor*“ und „*nicht nur, was man sieht.bmp*“ aus dem Ordner „*Stick-Inhalt*“ auf den Stick kopieren. Dazu den 2.7.2017 als Datum auf dem Rechner einstellen.
- Auch den Ordner „*Wiederhergestellt am 8.7.*“ auf den Stick kopieren. Dafür das Datum 8.7.2017 verwenden.
- Das USB-Schloss auf die Kombination 1-6-7 einstellen und den Stick sichern.
- Das Beweismittelschild mit der Nummer 155.13 ausschneiden, zusammenkleben, lochen und mit einem Gummi am Stick befestigen.

3,49 €

9,33 €

11 Fotos (Beweismittel 161.39)

Beweisfotos einer Hausdurchsuchung. Werden für *Rätsel 8* und *Rätsel 9* benötigt.


 Beweismittelmappe

- „*11 Fotos Hausdurchsuchung.pdf*“ farbig auf Fotopapier drucken.
- Die Blätter in eine Beweismittelmappe legen und diese mit „Beweismittel 161.39“ beschriften.

6

12 IDE-Kabel (Beweismittel 161.40)

Ein modifiziertes IDE-Kabel, das eine verschlüsselte Botschaft zu *Rätsel 8* enthält.
Benötigt wird nur eine Stecker-Seite mit mindestens 37 Adern.

 *adaptare 49101 IDE-Flachbandkabel*
(https://www.amazon.de/dp/B008RE8OAO/ref=psdc_1626220031_t1_B01A1ECFWA)

- Mit weißem Stift durch einen Pfeil auf dem Stecker die Leserichtung kennzeichnen.
- Die Kabel so kürzen bzw. abschneiden, dass folgender Morse-Code entsteht:

--. / . / -... / ..- / .-. / - / -- / --- / .-. / ... / .

- langes Kabel
· kurzes Kabel
/ Kabel entfernen

- Die übrigen Kabel entfernen.
- Das Beweismittelschild mit der Nummer 155.13 ausschneiden, zusammenkleben, lochen und mit einem Gummi an dem Kabel befestigen.

0,73 €



13 Versteckter Brief

Ein Brief an den Ermittler, der bedeutende Errungenschaften der Informatik enthält. Wird für *Rätsel 11* benötigt.

- „13 Versteckter Brief.pdf“ drucken.
- Den Zettel unter dem Einlegeboden der Kiste platzieren.

1






14 Geheimbotschaft (Beweismittel 163.42)

Ein Zettel mit einer verschlüsselten Botschaft, die für *Rätsel 10* entschlüsselt werden muss.

 Beweismittelmappe

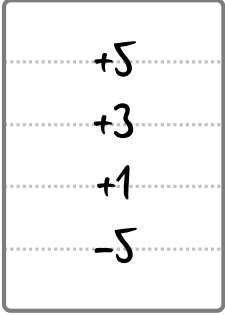
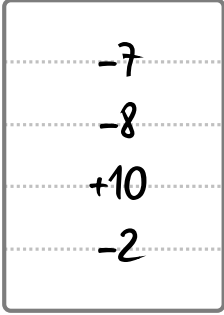
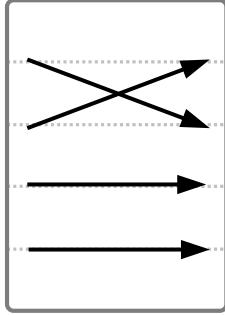
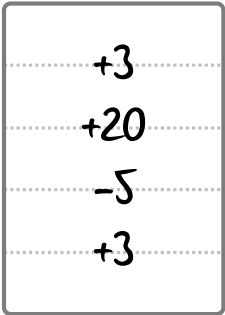
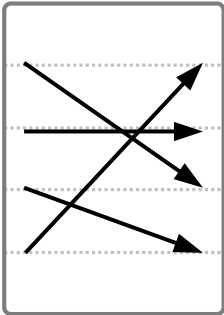
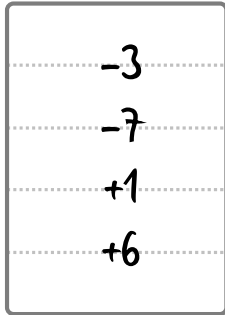
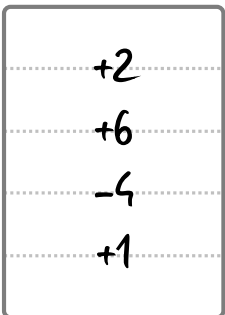
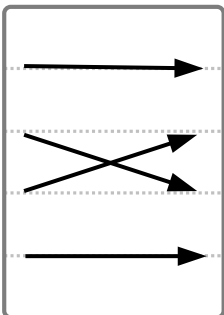
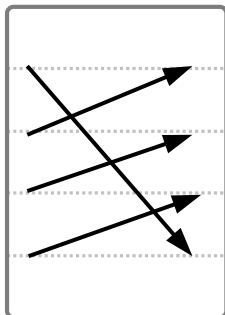
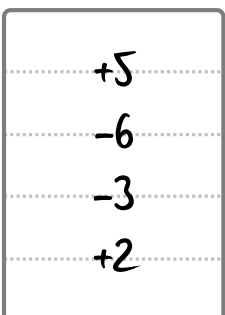
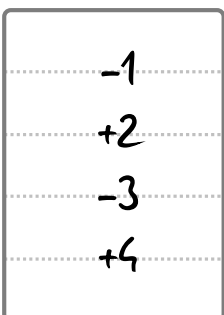
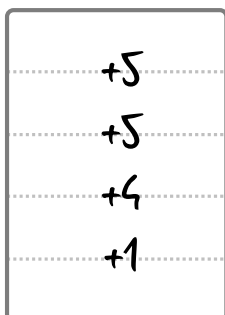
- „14 Geheimbotschaft.pdf“ farbig drucken.
- Den Zettel in einer Beweismittelmappe verstauen und diese mit „Beweismittel 163.42“ beschriften.

1

15	RFC-Dokumente Die verschlüsselte Botschaft bezieht sich auf diese RFC-Dokumente. Sie sind also zur Lösung von <i>Rätsel 10</i> nötig. <ul style="list-style-type: none">• „15a RFC 1034.pdf“ wie folgt drucken: in Farbe: Seiten 1, 8, 9, 12, 17, 21, 30, 36, 44, 47 Schwarz-Weiß: Rest• „15b RFC 1035.pdf“ drucken.	45 55	10		
16	UV-Lampe Zur Lösung von <i>Rätsel 11</i> wird eine UV-Lampe benötigt.  UV Schwarzlicht Taschenlampe (https://www.amazon.de/dp/B0716F8SWH/ref=sspa_dk_detail_1?psc=1)  Batterien für die Lampe <ul style="list-style-type: none">• Die Lampe mit Batterien bestücken.				7,99 €
17	Schatulle Die Auflösung des Spiels befindet sich in einer verschlossenen Schatulle, die mit einem 4 stelligen Zahlenschloss gesichert ist. Wenn der Verschluss der Schatulle zu klein für das Schloss ist, wird zusätzlich eine Überfalle benötigt.  Bauern-kasse Schatz-Truhe Schatz-Kiste aus Holz (https://www.amazon.de/gp/product/B01LX2FR6H/ref=oh_oi_detailpage_o06_s00?ie=UTF8&th=1)  GOCHANGE 2pcs Kombinations-Zahlenschloss aus Alu (https://www.amazon.de/dp/B073B2RBRL/ref=dp_cerb_2)  BURG-WÄCHTER Sicherheits-Vorrichtung für Vorhängeschloss (https://www.amazon.de/dp/B00FOKNUDU/ref=olp_product_details?encoding=UTF8&me=) <ul style="list-style-type: none">• GgF. die Überfalle an die Schatulle schrauben.• Den Abschlussbrief (letzte Seite) aus dem Notizbuch ausreißen, falten und in die Schatulle legen. Der Rand des Blattes darf ruhig ausgerissen aussehen.• Das Zahlenschloss auf die Kombination 9-1-6-5 einstellen.• Die Schatulle verschließen.	1			13,95 € 9,99 € 2,25 €
Gesamt:					
		104	55	8	55,32 €
ca. 84 €					

Anhang 1 – Zeichnungen der Informatiker-Akten

Die Informatiker-Akten werden auf der bedruckten Seite mit Zahlen oder Pfeilen in UV-Farbe beschriftet. Für das leichtere Lösen der Rätsel ist es sinnvoll, dass sich diese immer auf der selben Höhe befinden.

 <p>Turing</p>	 <p>Lovelace</p>	 <p>Wozniak</p>
 <p>Brandenburg</p>	 <p>Dijkstra</p>	 <p>Zuse</p>
 <p>Tomlinson</p>	 <p>Hollerith</p>	 <p>von Neumann</p>
 <p>Engelbart</p>	 <p>Hopper</p>	 <p>Torvalds</p>